

DIGITAL TECHNOLOGIES AND GAMING: IMPLICATIONS AND APPLICATIONS FOR LANGUAGE USE, TEACHING AND LEARNING

THURSDAY 7th, JULY 2022		FRIDAY 8th, JULY 2022	
09:00-09:30	<p>Salón de Actos Opening Ceremony IWoDA'22</p>		
09:30-10:30	<p>PANEL 1: Educational Policies, Internationalization, Sustainability, & Society KEYNOTE SPEAKER Online Cathy Lewin (Manchester Metropolitan University) <i>Digital Pedagogy: Reflecting Back and Looking Forward</i></p>	<p>PANEL 2: Digital Environments & Literacies: Design, Testing & Evaluation STRAND 2: Corpus Linguistics, Translation & Language Learning KEYNOTE SPEAKER Online Silvia Hansen-Schirra <i>Multimodal Translation Corpora: Evaluating Computer-aided Subtitling in Practice and Teaching</i> (Johannes Gutenberg-Universität Mainz)</p>	
10:30-11:30	<p>Round table Salón de Actos Ecologías de Aprendizaje en la Era Digital, Equidad e Inclusión Digital María de los Ángeles Gómez González (chair) (Universidade de Santiago de Compostela) Adriana Gewerc (Universidade de Santiago de Compostela) <i>Subjetividad adolescente e identidad de género en entornos digitales</i></p>	10:30-11:00	<p>Online Johannes Graen (Universität Zürich) <i>Using Parallel Corpora for Generating Language Learning Exercises — Challenges and Pitfalls</i></p>
	<p>Mercedes González Sanmamed (Universidade da Coruña) <i>Ecologías de aprendizaje: equidad e inclusión digital</i> Juan José Pazos Arias (Universidade de Vigo) <i>Tecnologías digitales, educación y desarrollo sostenible</i></p>	11:00-11:30	<p>Salón de Actos Irene Doval Reixa (Universidade de Santiago de Compostela) <i>PaEnS: A Bilingual Parallel Corpus Spanish<>English</i></p>

11:30-12:00	COFFEE BREAK	COFFEE BREAK
12:00-12:30	PANEL 2: Digital Environments & Literacies: Design, Testing & Evaluation STRAND 1: Engineering, ICTs, and Learning KEYNOTE SPEAKER Online Edmundo Tovar Caro (Universidad Politécnica de Madrid) <i>La lengua inglesa como competencia digital: formación y usuarios</i>	Online Gaëtanelle Gilquin (Université Catholique de Louvain) <i>Using the tools of Screencasting and Keylogging for Formative and Summative Assessment of L2 Writing</i>
12:30-13:00	Online Manuel Caeiro Rodríguez (Universidade de Vigo) <i>Presencia virtual en entornos digitales de aprendizaje híbrido en la enseñanza superior</i>	Salón de actos Milagros Torrado Cespón (Universidad Internacional de La Rioja) & Inmaculada Santos Díaz (Universidad de Málaga) <i>Presentando "CleverCookie. English Language Resources for Speakers of Spanish"</i>
13:00-13:30	Online Carina Soledad González (Universidad de La Laguna) <i>Gamificación y aprendizaje inmersivo en entornos virtuales de aprendizaje con RA/RV</i>	PANEL 3: Gaming & Video Games: Trends & Challenges Online Donatella Persico & Francesca Pozzi (Istituto per le Tecnologie Didattiche) <i>Learning through Play: Easy to Say, Hard to Do</i>
13:30-14:00	Online José Carlos López Ardao (Universidade de Vigo) <i>La gamificación en la enseñanza del inglés como segunda lengua (ESL)</i>	Salón de actos María de los Ángeles Gómez González (Universidad de Santiago de Compostela), Alfonso Lago Ferreiro & Ánxel Fragueiro Agrelo (Universidade de Vigo) <i>La utilización de un juego serio para la formación en fonética y pronunciación inglesas: Fundamentos y dinámica</i>
14:00-15:00	LUNCH	LUNCH
15:00-15:30	PANEL 3: Gaming & Video Games: Trends & Challenges KEYNOTE SPEAKER Online Carlos Vaz de Carvalho (Instituto Politécnico do Porto) <i>Game-based Learning versus Gamification in Education</i>	SPECIALIZED WORKSHOP Ludic Language Pedagogy: A Workshop on How to Teach with Games and Play WORKSHOP PART II: Online James York (Meiji University)
15:30-16:00	Online Constance Steinkuehler (University of California, Irvine) <i>The Discourse(s) of Online Video Games: Promises and Challenges</i>	
16:00-16:30	COFFEE BREAK	COFFEE BREAK

<p>16:30- 17:30</p>	<p>KEYNOTE SPEAKER Online Jonathon Reinhardt <i>The Challenges and Promises of Researching Gameful Language Teaching and Learning</i> (University of Arizona)</p>	<p>PANEL 3: SPECIALIZED WORKSHOP Ludic Language Pedagogy: A Workshop on How to Teach with Games and Play WORKSHOP PART III: Online James York (Meiji University)</p>
<p>17:30- 18:30</p>	<p>PANEL 3: SPECIALIZED WORKSHOP Ludic Language Pedagogy: A Workshop on How to Teach with Games and Play WORKSHOP PART I Online James York (Meiji University)</p>	<p>Salón de Actos Closing Ceremony IWODA'22</p>